– Cahier des Charges –

Développement d’Application Mobile

# 1. Informations générales

Nom du client / entreprise :

Personne à contacter :

Email :

Téléphone :

Date de rédaction :

# 2. Présentation du projet

Nom du projet :

Résumé du projet :  
> Décrivez en quelques lignes l’idée de l’application.

Objectifs principaux :  
> À quoi doit servir l'application mobile ?

# 3. Utilisateurs visés

Cible principale de l'application (âge, profil, besoins) :

Nombre estimé d'utilisateurs :

Accès avec compte utilisateur ? Oui / Non

Différents rôles/utilisateurs ? Oui / Non – Précisez :

# 4. Fonctionnalités principales souhaitées

- ¨ Connexion / Inscription

- ¨ Géolocalisation

- ¨ Notifications push

- ¨ Paiement via mobile (Apple Pay, Google Pay, etc.)

- ¨ Appareil photo / scan / QR Code

- ¨ Accès hors ligne

- ¨ Intégration de carte / navigation

- ¨ Autres :  
> Détailler ici

# 5. Plateformes cibles

- ¨ Android

- ¨ iOS

- ¨ Autre :

Application native, hybride ou web-app ? (si connu)

# 6. Contenus fournis

Logo / Identité visuelle : Oui / Non

Écrans / maquettes : Oui / Non

Textes / images : Oui / Non

Charte graphique : Oui / Non

# 7. Design & expérience utilisateur

Style souhaité : Moderne, épuré, coloré, etc.

Références d'applications appréciées :

# 8. Contraintes techniques et intégrations

Connexion à une API ou base de données externe ? Oui / Non

Services tiers à intégrer (Firebase, Stripe, etc.) :

Technologies préférées (si connues) :

# 9. Délais et budget

Budget prévu :

Date de livraison souhaitée :

# 10. Maintenance et accompagnement

Souhaitez-vous un suivi post-livraison ? Oui / Non

Souhaitez-vous une publication sur les stores ? Oui / Non

Souhaitez-vous une formation ? Oui / Non

# 11. Autres remarques

> Notes complémentaires :

Approbation du client :

Cachet et Signature